

Kniffel – einmal anders

SPIELPLAN

Bedingung	+ oder -
Summe < 8	
Summe = 7	
Summe ≥ 9	
Pasch	
Beide Würfel zeigen eine 4.	
Mindestens ein Würfel zeigt eine 6.	
Beide Würfel zeigen ungerade Zahlen.	
Produkt ≥ 15	
Mindestens ein Würfel zeigt eine gerade Zahl.	

Kniffel – einmal anders

SPIELPLAN

Bedingung	+ oder -
Summe < 8	
Summe = 7	
Summe ≥ 9	
Pasch	
Beide Würfel zeigen eine 4.	
Mindestens ein Würfel zeigt eine 6.	
Beide Würfel zeigen ungerade Zahlen.	
Produkt ≥ 15	
Mindestens ein Würfel zeigt eine gerade Zahl.	

Kniffel – einmal anders



ANLEITUNG

2 - 4 Spieler

1. Es beginnt das Kind mit der höchsten Augenzahl.
2. Ihr würfelt immer beide Würfel gleichzeitig. Anschließend wertet ihr euren Wurf aus.
3. Sucht eine Bedingung vom Spielplan aus, die der Wurf erfüllt. Dort schreibt ihr ein „+“ in die rechte Spalte. Helft euch dabei.
4. Ist keine der Bedingungen erfüllt, markiert ein freies Feld mit einem „-“.
5. Das Spiel ist beendet, wenn alle Felder in der rechten Spalte ausgefüllt sind.
6. Es gewinnt das Kind, das am meisten „+“-Zeichen setzen konnte.

Kniffel – einmal anders



ANLEITUNG

2 - 4 Spieler

1. Es beginnt das Kind mit der höchsten Augenzahl.
2. Ihr würfelt immer beide Würfel gleichzeitig. Anschließend wertet ihr euren Wurf aus.
3. Sucht eine Bedingung vom Spielplan aus, die der Wurf erfüllt. Dort schreibt ihr ein „+“ in die rechte Spalte. Helft euch dabei.
4. Ist keine der Bedingungen erfüllt, markiert ein freies Feld mit einem „-“.
5. Das Spiel ist beendet, wenn alle Felder in der rechten Spalte ausgefüllt sind.
6. Es gewinnt das Kind, das am meisten „+“-Zeichen setzen konnte.