

Differenz gewinnt

0	1	2	3	4	5

Spielregeln (Je 10 Plättchen in rot und blau, 2 W6)

Jeder verteilt seine 10 Plättchen auf dem Spielplan. In welche Spalten man sie legt, kann jeder selbst entscheiden. Der oder die Jüngste beginnt und würfelt mit zwei Würfeln. Das Ergebnis des Wurfes ist die Differenz der Augenzahlen. Wenn die Differenz zum Beispiel 3 ist, kann der Spieler aus Spalte 3 ein Plättchen entfernen. Befinden sich dort keine Plättchen mehr, hat er Pech gehabt. Danach ist der nächste Spieler an der Reihe. Wer zuerst alle Plättchen abgeräumt hat, gewinnt das Spiel.