

Spiel "Strategien sammeln auf der Einspluseins-Tafel"

*Variation Einsminuseins-Tafel/Einmaleins-Tafel

Ziel:

Es gewinnt, wer zuerst alle Strategien gesammelt hat.

Du brauchst:

Würfel, 2-4 Spielfiguren,
Kärtchen (vom Zettelblock)
+ Stift für die Strategie-
Namen.

Startfelder: Ecken

Die kleinste Zahl beginnt.

Zugmöglichkeiten:

gerade Zahlen ziehen über
die Seiten der Quadrate,
(senkrecht und
waagrecht)) ungerade
Zahlen ziehen über die
Ecken (diagonal). Pro Zug
darf nur in eine Richtung
gezogen werden.

Spielzug:

Das besetzte Feld muss mit
der passenden Aufgabe
beschriftet werden (*+
farblicher Gestaltung).
Außerdem muss die
Strategie benannt und
notiert werden.
Bitte vorm Spiel festlegen,
welche Regeln gelten sollen,
wenn ein Spieler auf ein
besetztes Feld gelangt.

Spiel "Strategien sammeln auf der Einspluseins-Tafel"

*Variation Einsminuseins-Tafel/Einmaleins-Tafel

Ziel:

Es gewinnt, wer zuerst alle Strategien gesammelt hat.

Du brauchst:

Würfel, 2-4 Spielfiguren,
Kärtchen (vom Zettelblock)
+ Stift für die Strategie-
Namen.

Startfelder: Ecken

Die kleinste Zahl beginnt.

0+0										10+0
0+10										10+10

Zugmöglichkeiten:

gerade Zahlen ziehen über die Seiten der Quadrate, (senkrecht und waagerecht)) ungerade Zahlen ziehen über die Ecken (diagonal). Pro Zug darf nur in eine Richtung gezogen werden.

Spielzug:

Das besetzte Feld muss mit der passenden Aufgabe beschriftet werden (*+ farblicher Gestaltung). Außerdem muss die Strategie benannt und notiert werden. Bitte vorm Spiel festlegen, welche Regeln gelten sollen, wenn ein Spieler auf ein besetztes Feld gelangt.