

**1 Wo**  
Ort, wo die Geschichte beginnt.  
Wie sieht es dort aus?  
Wie riecht es?  
Was hört man?  
Was fühlt man?

**2 Wer**  
Hauptperson. Wer lebt hier, ist zu Besuch oder ist aus einem anderen Grund hier?  
Was kann die Hauptperson?  
Was hat sie für Vorlieben?  
Wie sieht sie aus?  
Wie heißt sie? Wie klingt ihre Stimme?

**3 Was**  
Was hat der Held für ein aktives Bedürfnis, was will er, was er an diesem Ort nicht bekommt und warum?  
(Leeres Kärtchen verwenden, ausführlich diskutieren, festgelegtes Ergebnis notieren.)

**4 Welchen**  
Welchen magischen Gegenstand braucht die Hauptperson für die Reise? Oder welcher Gegenstand kann unterwegs helfen?  
Wie sieht er aus?  
Was kann der Gegenstand?

**5 Womit**  
Transportmittel, mit dem sich die Hauptfigur bewegt (zum Laufen, Hüpfen, Fliegen, Fahren oder Schwimmen)  
Wie sieht das Transportmittel aus?  
Kann es etwas Besonderes?

**6 Wer**  
Wer ist der Gegenspieler?  
Wie sieht er aus? Was will er?  
Warum und wie hindert, stört oder hält er den Helden auf?  
(Wichtig: Durch den Gegenspieler entsteht der Konflikt in der Geschichte.)

**7 Wie**  
Wie besiegt der Held seinen Gegenspieler?  
(Leeres Kärtchen verwenden und „Kampf“ und Sieg kurz darauf notieren)

**8 Wohin**  
Wo gelangt der Held hin?  
(Zwischenstation oder Endstation).  
Wie sieht es dort aus? Wie riecht es?  
Wie erlebt die Hauptperson die Ankunft?  
Erfüllt sich der Wunsch hier? Oder bekommt sie einen Hinweis oder Hilfe?

**9 Wodurch**  
Wodurch wird der Heldenwunsch erfüllt?  
(Leeres Kärtchen beschriften)

**10 Ende**  
Ende gut – alles gut.  
Wie endet die Geschichte?  
(Hochzeit, Heimkehr ...)

**11 Titel**  
Wie heißt die Geschichte?  
(Leeres Kärtchen verwenden)

1. **WO:**
2. **WER:**
3. **WAS:**
4. **WELCHEN:**
5. **WOMIT:**
6. **WER:**
7. **WIE:**
8. **WOHIN:**
9. **WOURCH:**
10. **ENDE:** 11.
- TITEL:**

# Geschichtenbauplan zum Geschichten selbst erfinden (mit freundlicher Genehmigung von Helga Gruschka)

1. Held der Geschichte (Wie sieht er aus, was kann er, was hat er an... evtl. bekannt Figur wie Kuscheltier oder Haustier)
2. Wo beginnt die Geschichte (Ort, wo alles beginnt, wie sieht es da aus.. evtl. bekannte Orte wie Keller der Oma, Kinderzimmer, Baumhaus o. ä.)
3. Bedürfnis des Helden (Was will der Held unbedingt und warum)
4. Magischer Gegenstand (Hilft ihm auf der Reise)
5. Transportmittel (damit kann er fahren, hüpfen, fliegen o. ä. )
6. Gegenspieler (jemand versucht die Reise zu verhindern – wer ist es, wie sieht er aus,  
  
warum will er nicht, dass der Held auf die Reise geht)
7. Kampf und Sieg des Helden (der Gegner wird überlistet oder besänftigt z. B. durch  
  
Versprechen)
8. Ende der Reise (Wo kommt der Held an, wie sieht es da aus)
9. Erfüllung des Wunsches (wie wird der Wunsch erfüllt, wer ist beteiligt)
10. Happy End (Geschichte hat immer ein gutes Ende wie Hochzeit, Heimreise o. ä.)
11. Titel der Geschichte (Nun braucht die Geschichte noch einen aussagekräftigen Titel)