

Konsumieren und Regenerieren:

Worin liegen die besonderen Herausforderungen in diesem Bereich?

- Unreflektierter Umgang mit Medien
- Design ausgelegt auf Abhängigkeit
- Selbstmanagement überfordernd

Was heißt das eigentlich konkret?

- Eindruck autonom Handeln zu können → wirken klug und frühreif (Eindruck sich besser auszukennen)
- Vereinsamung
- Konzentrations- und Motivationsprobleme
- Stress
- Unrealistische Erwartungen/Ideale → verzerrte Vergleichbarkeit von Peers
- Psychische Probleme (Sucht)

Was kann Schule leisten?

- Sensibilisierung durch Thematisierung mit SuS und Eltern
- Entdigitalisierte AGs

Was kann ich Lehrkraft leisten?

- Mit Medien auseinandersetzen
- SuS ernst nehmen
- Kompetenzerfahrung möglich machen
- Konsum reflektieren mit SuS