

Kooperationsspiele und -aktivitäten

1. Blinder Roboter: Zweier-Teams arbeiten zusammen, P1 hat verbundene Augen, P2 navigiert P1 durch akustische Signale oder Berührungen (an den Schultern oder Rücken, Kopf)
2. Atom-Spiel: SuS laufen durcheinander, auf ein Signal gibt L. eine Gruppengröße an (z.B. 3 SuS) und eine Anzahl an Füßen und Händen (z.B. 3 Hände, 2 Füße), die SuS versuchen in der Kleingruppe dies dann umzusetzen
3. Sitzkreis: SuS stellen sich im Schulterkreis auf, kommen eng zusammen, auf ein Kommando setzen sie sich auf die Beine der Person hinter ihnen; falls das gelingt kann in diesem sitzenden Kreis noch vorwärts oder rückwärts gegangen werden
4. SuS stehen im Kreis und halten sich an den Händen, ein Reifen hängt auf einem Händepaar und muss dann einmal rumgegeben werden, ohne dass die Hände sich lösen, d.h. alle SuS müssen durch den Ring durchsteigen und sich gegenseitig unterstützen
5. Das Pendel: Ein S steht im SuS-Kreis und lässt sich nach vorne, hinten, seitlich fallen, wird von den SuS aufgefangen und vorsichtig weiter geschubst
6. La Ola: SuS stehen im Reißverschluss und schauen sich an, machen eine La-Ola-Welle und ein Kind läuft hindurch, die Arme werden spät hochgenommen
7. Seilspannen: Seil irgendwo spannen, SuS müssen rüber kommen ohne das Seil zu berühren (je nach Niveau und Alter kann das Seil höher gehängt werden)
8. Plane drehen: SuS stehen auf einer Decke/ Plane und müssen diese umdrehen, ohne, dass sie die Plane verlassen
9. SuS stehen im Kreis und haben je einen Stab, diesen halten sie mit einer Hand lose, die andere Seite des Stabs berührt den Boden. Auf ein Kommando müssen sie den Stab des rechten Nachbarn ‚auffangen‘