Aktivität

Start	Weg	Ziel	Aufgabentyp	Beispielaufgabe
X	X	X	Beispielaufgabe, Musterauf-gabe, Aufgabe zur Fehlersuche	
X	X	-	Einfache Bestimmungs-aufgabe (Grundaufgabe)	
-	X	X	Einfache Umkehraufgabe	
X	-	X	Beweisaufgabe, Spielstrategie finden	
X	-	-	Schwere Bestimmungs-aufgabe	
-	-	X	Schwierige Umkehraufgabe, Modellierung mit Zielvorgabe	
-	X	-	Anwendungssuche	
-	-	-	Problemsituation mit offenem Ausgang	