

<b>Grafiz</b>  Thema: Elevator Pitch	Jannes, Pia <hr/> Name	12.02.2025 <hr/> Datum
<div data-bbox="212 533 857 958" data-label="Image"> </div>		<ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Ziel:</b> Eine wichtige Person im Fahrstuhl überzeugen, die gestresst ist und nicht viel Zeit hat – innerhalb des Aufzugaufenthalts vom Pitch (Idee) überzeugen</li> <li>- Mit Hilfe von Kreppband den Umriss eines Fahrstuhls andeuten</li> </ul>
<p>Starker Einstieg, der Interesse weckt und überzeugt (z. B. eine erstaunliche Information anbringen, ein Problem aufwerfen: „Was wäre wenn ...?“ oder „Stellen Sie sich vor ...“)</p> <p>Priorisieren der Inhalte: in der Schnellpräsentation geht es um Qualität der Argumente, nicht um Quantität</p> <p>Die Kernaussage und das Besondere herausstellen (Was sind die Vorteile? Was ist speziell an der Idee?)</p> <p>Auf das Gegenüber eingehen (Für wen wird die Kurzpräsentation gehalten? Was hat für den Gesprächspartner Relevanz? Was ist für ihn der Mehrwert?)</p> <p>Eine bildhafte, anschauliche und lebendige Sprache, damit die eigene Begeisterung und Motivation deutlich wird und sich überträgt</p> <p>Verständliche Ausdrucksweise und authentisches Auftreten</p> <p>Schluss: Eröffnen der Möglichkeit für ein weiterführendes Gespräch, in dem Einzelheiten besprochen werden können</p>		

2. Der Elevator Pitch wird durchgeführt. Dazu schlüpfen die Schülerinnen und Schüler in die ihnen zugewiesene Rolle und versuchen, ihr Gegenüber in 90 Sekunden zu überzeugen. Die übrige Klasse fungiert als Beobachter. Sie machen sich Notizen und geben im Anschluss Feedback. Dabei sollten sich die Beobachter auch mögliche Tipps für Verbesserungen überlegen. Ein akustisches Signal zeigt das Ende einer Fahrstuhlfahrt an.

3. Nach Beendigung des Elevator Pitches beschreiben zunächst die Schülerinnen und Schüler im Fahrstuhl ihre Eindrücke und Gefühle während des Spiels. Anschließend werden die Beobachtungsaufträge ausgewertet.

4. Die gesamte Klasse tauscht sich am Ende über ihre Eindrücke und Erfahrungen während des Elevator Pitches aus.